

DOCENCIA 3.0: LIDERAZGO EN EL AULA Y LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Duración del curso: 20 horas.
En Modalidad Presencial

El liderazgo pedagógico es uno de los medios fundamentales para mejorar la calidad educativa y una acción relevante es la adaptación y actualización permanente a las nuevas oportunidades. No hay duda que hoy la IA, constituye una herramienta poderosa y que está instalada en diferentes instancias de la sociedad actual, por ello se hace urgente capacitar a los docentes para que puedan comprender y utilizarla como una herramienta pedagógica con la finalidad de optimizar diferentes prácticas desde el diseño instruccional, evaluación formativa, retroalimentación, personalización del aprendizaje e innovación pedagógica.

CONTENIDOS

Módulo I: Fundamentos de la IA en Educación, una herramienta en el Aula

- Introducción a la IA: conceptos básicos y relevantes para la educación.
- Consideraciones éticas y sesgos en el uso de la IA en educación.
- Creación y diseño de prompts eficientes.

Módulo II: Análisis de casos de uso de IA que promuevan la inclusión y diversidad en el aula

- Planificación de la enseñanza y la evaluación.
- Herramientas de IA para la creación de recursos educativos.
- Uso de la IA para generar actividades cognitivamente desafiantes y fomentar el aprendizaje profundo.

Módulo III: La IA como herramienta para la evaluación

- Planificación de la evaluación.
- Herramientas de IA para el análisis de datos.
- Consideraciones éticas en el uso de la IA para la evaluación.

Módulo IV: Innovación Pedagógica y Gestión Eficiente con IA

- Herramientas de IA para la automatización de tareas y optimización del tiempo.
- Desarrollo de habilidades de pensamiento crítico y creativo usando IA.
- Estrategias de colaboración y aprendizaje mediado por IA.
- Promoción de la ciudadanía digital y uso ético de la IA en el aula.
- Elaboración de un plan de integración de la IA en la práctica docente.

OBJETIVO GENERAL

Capacitar a docentes para que comprendan y utilicen la Inteligencia Artificial (IA) como una herramienta pedagógica, con la finalidad de optimizar el diseño instruccional y los procesos pedagógicos para la medición, retroalimentación e innovación para el aprendizaje, a través del fortalecimiento del liderazgo pedagógico.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

1. Comprender los principios fundamentales de la Inteligencia Artificial y su impacto en los procesos educativos.
2. Diseñar experiencias de aprendizaje efectivas e inclusivas, integrando herramientas de Inteligencia Artificial.
3. Aplicar herramientas de Inteligencia Artificial para monitorear el progreso de los estudiantes de manera oportuna, diversificada y flexible.
4. Desarrollar habilidades para integrar la Inteligencia Artificial en la gestión pedagógica y administrativa del aula, de manera innovadora y colaborativa.

METODOLOGÍA

Exposiciones dialogadas con apoyo de material audiovisual: orientadas al dominio de las conceptualizaciones y contenidos.

Desarrollo de actividades y talleres: en modalidad individual o colaborativa, destinados a la aplicación de conceptualizaciones y contenidos.

Análisis de caso y rol-Playing: A fin de problematizar respecto de la realidad e ir afianzando prácticas, se llevarán a cabo actividades destinadas a revisar casos y realizar juegos de roles, esto de manera de reflexionar en conjunto.

Elaboración de Productos: Como fruto del trabajo sostenido en las instancias de formación, se concluirá el proceso con la existencia de un producto que pueda ser aplicado y utilizado dentro del contexto escolar.

PAGUE SUS CURSOS CON: